



**COMUNITÀ  
DI PRIMIERO**

## **GIOVANI ORIZZONTI – BANDO nr.1/2021**

### **BANDO PER LA RACCOLTA DI IDEE E PROGETTI**

**Scadenza: 7 marzo 2021**

#### **GIOVANI ORIZZONTI**

Il Piano Giovani di Zona “YoungLab Primiero e Vanoi” apre il primo bando annuale “Giovani Orizzonti” per attivare sul territorio iniziative di interesse per i giovani e per valorizzare le loro energie, competenze e potenzialità.

Questo Bando nasce dal percorso partecipativo sviluppato lo scorso anno che, dal confronto tra e con i giovani, ha permesso di approfondire le loro esigenze e bisogni specifici e di raccogliere idee e stimoli per realizzare progetti ed iniziative che possano coinvolgerli a più livelli, non solo quindi come fruitori di attività ma anche come progettisti e collaboratori attivi nell’ideazione e realizzazione dei progetti stessi.

Pur nell’incertezza e con la difficoltà progettuale dovuta al perdurare dell’emergenza sanitaria legata al Covid-19, è importante avere un approccio di fiducia e propositivo, che porti all’ideazione di progetti stimolanti ed arricchenti per i giovani del territorio e che permettano di incentivare l’innovazione e la resilienza in risposta alle attuali contingenze.

#### **I PROGETTI 2021**

Per l’anno 2021 il Tavolo delle Politiche Giovanili del Piano Giovani di Zona “YoungLab Primiero e Vanoi” vuole sostenere in particolare quelle progettualità che abbiano come intenti quelli di:

- promuovere l’avvicinamento dei giovani al Piano Giovani di Zona attraverso l’attuazione di alcuni dei progetti emersi dal percorso partecipativo del 2020 ed il coinvolgimento diretto dei giovani nelle fasi di progettazione, implementazione, monitoraggio e verifica dei progetti stessi;
- favorire lo sviluppo di nuove occasioni affinché i giovani sviluppino maggiori competenze per avvicinarsi al mondo del lavoro e maggior senso di appartenenza e cittadinanza investendo sul proprio futuro in Valle.

Il Tavolo delle Politiche Giovanili di Primiero è alla ricerca di progetti volti a:

- sviluppare un percorso di coinvolgimento e partecipazione attiva dei giovani nella creazione delle progettualità di loro interesse emerse nel percorso partecipativo del 2020;
- promuovere iniziative diffuse sul territorio, in cui i giovani possano sentirsi partecipi e protagonisti nel mettere in campo le loro abilità e possano migliorare le loro competenze relazionali, comunicative, di lavoro di gruppo e di progettazione;



**COMUNITÀ  
DI PRIMIERO**

- aumentare le connessioni e le collaborazioni fra i giovani (siano essi singoli, associati o organizzati in gruppi informali) e organizzazioni più strutturate affinché si sentano e siano concretamente supportati nel loro percorso di partecipazione e possano quindi dare concretezza alle loro idee in modo efficace;
- aumentare nei giovani la conoscenza di quanto già esistente o in essere sul territorio, in modo da indirizzarli verso una più consapevole partecipazione agli eventi del proprio territorio in un'ottica di comunità;
- attivare un progetto territoriale sul tema "lavoro/occupazione" per le varie fasce di età;
- favorire l'avvicinamento al mondo del lavoro per le fasce più giovani e promuovere la conoscenza delle realtà imprenditoriali/artigianali/produttive operanti nel territorio;
- aumentare le occasioni di acquisizione di conoscenze e abilità e competenze utili per il futuro dei giovani;
- promuovere una migliore conoscenza da parte dei giovani coinvolti del proprio territorio - a contatto con la natura e l'ambiente - della storia locale e della geografia della Valle;
- sensibilizzare i giovani rispetto al tema del volontariato.

## I TEMI

I Progetti 2021 dovranno dare risposta alle proposte dei giovani raccolte lo scorso anno e cercare di coinvolgere attivamente il più possibile i giovani già nelle fasi di progettazione. I temi sono quelli proposti dai giovani e sono riconducibili alle aree **"Sostenere le passioni", "Rafforzare le competenze", "Rendersi utili", "Avere stimoli nuovi"**.

Si riportano di seguito le proposte dei giovani (anche quelle che, con l'emergenza sanitaria in corso, ad oggi non sono realizzabili), come stimolo per inserirle nei Progetti che saranno presentati nel presente Bando.

- **Sostenere le passioni:** attività sportive diverse (aprire il campo da beach volley, snellendo l'accesso al campo ed ipotizzando anche delle modalità di co-gestione delle chiavi - corsi di ballo con possibilità di scelte tra vari generi tipo KPOP - gite/escursioni in montagna di gruppo con guida - parapendio e bunj ee jumping); occasioni di aggregazione (drive-in all'aperto – cinema - serate a tema - club di persone con interessi simili - creare un'osteria senza oste, mirata ai giovani come luogo di ritrovo - creare dei luoghi/occasioni di incontro per scambiarsi idee e opinioni); musica e cultura (serate concerto con dei gruppi del posto come intrattenimento - organizzare delle mostre dove le persone con la stessa passione possano mostrare tra di loro cosa hanno creato e si possano dare dei consigli - creare un grande evento tipo SAZ ); gaming e tecnologia.
- **Rafforzare le competenze:** corsi e opportunità professionalizzanti (poter esercitare le proprie passioni con persone esperte e competenti nel campo - giornate a tema, con dei mini stage nei quali potersi mettere in prima linea - un career day dove conoscere i professionisti attivi



**COMUNITÀ  
DI PRIMIERO**

in Valle, che parlano del proprio lavoro e che fanno vedere che si può rimanere o tornare a Primiero a lavorare e dove immaginare un futuro professionale nel proprio territorio, sia per l'orientamento alle scuole superiori che all'università - momenti dove poter imparare a fare il CV e la lettera motivazionale, ad utilizzare linkedin, etc., con ad esempio un recruiter); corsi di lingue che non sono studiate a scuola (es. giapponese, coreano); corsi sulle competenze trasversali; opportunità in grado di istruire i giovani sotto l'aspetto politico istituzionale.

- Rendersi utili: curare i beni comuni (pulizia di strade, buche e parchi; abbellire gli spazi e i paesi, valorizzando i prodotti del territorio e coinvolgendo i giovani nella progettazione e collaborazione degli abbellimenti dei centri storici in previsione delle festività); banca del tempo lavorativo; praticare volontariato e promuoverlo, organizzare iniziative per raccogliere fondi.
- Avere stimoli nuovi: cibi dal mondo (promuovere degli stand oppure uno street food con la presenza di cibi dal Mondo, poco presenti o del tutto assenti sul territorio), viaggi ed esperienze fuori dal territorio (scambi giovanili/ incontri con giovani di città diverse, viaggi culturali presso le città d'arte, viaggi all'estero).

#### CHI PUÓ PARTECIPARE AL BANDO

Possono presentare "idee-progetto" soggetti attivi o che hanno interesse ad operare sul territorio del Piano Giovani "YoungLab Primiero e Vanoi" quali:

- **Enti pubblici, associazioni, gruppi giovani (formalmente costituiti), cooperative sociali, istituti scolastici, organizzazioni non lucrative di utilità sociale, parrocchie, fondazioni ed enti senza fini di lucro.**
- **Giovani dagli 11 anni, gruppi informali di giovani e/o adulti** costituitisi allo scopo (che dovranno tuttavia far riferimento ad un'associazione o ad altro soggetto con personalità giuridica).

Nel caso in cui due o più soggetti intendano presentare un progetto congiuntamente, uno di essi dovrà porsi quale soggetto capofila ed ogni rapporto organizzativo, amministrativo e finanziario verrà intrattenuto solamente con esso.

#### Altri ASPETTI DA TENERE IN CONSIDERAZIONE nella stesura del progetto sono

**Contesto e bisogni.** Le varie progettualità dovranno far riferimento a un preciso contesto e a dei bisogni specifici che vengono individuati e ai quali si cerca di dare concrete risposte.

**Progettualità e innovazione.** Gli interventi proposti devono consistere in Progetti (non servizi o prestazioni). Non potranno, pertanto, esser ammessi al finanziamento progetti che siano solo la ripetizione o la ri-edizione di interventi precedenti, né l'attività ordinaria di Associazioni, Enti o Comuni. Un progetto può rappresentare tuttavia l'evoluzione significativa di un intervento già



**COMUNITÀ  
DI PRIMIERO**

realizzato, se contiene elementi innovativi a livello contenutistico o se, a livello gestionale, c'è una responsabilizzazione dei giovani, attraverso una loro partecipazione attiva nelle fasi di organizzazione e gestione.

**Collaborazione fra più realtà.** I soggetti che propongono l'iniziativa dovrebbero cercare di collaborare e coinvolgere per la sua programmazione e gestione, più realtà presenti sul territorio, di modo che questa sia condivisa fra più associazioni, organizzazioni, gruppi informali, enti, ecc.

**Sovracomunalità.** Va ricercata, per quanto possibile, la collaborazione tra soggetti di ambiti territoriali diversi e i progetti proposti devono essere aperti a tutto il territorio del Piano Giovani Primiero.

**Fruibilità.** Le iniziative devono essere realmente fruibili ossia essere pubbliche, aperte a tutti, rivolte a tutte le sensibilità: non devono quindi essere autoreferenziali e/o limitate a piccole cerchie pre-esistenti e/o prevedere vincoli/competenze specifiche per potervi partecipare.

**Salvaguardia dell'ambiente.** Si valutano positivamente i progetti che mostrano attenzione verso l'ambiente, che siano per quanto possibile eco-sostenibili.

**Chiarezza e coerenza** nella descrizione delle attività e degli obiettivi e nella definizione dei risultati attesi.

## SPESE AMMISSIBILI E FINANZIAMENTO

**Sono ammissibili** solo le spese dirette necessarie alla realizzazione delle attività delle azioni progettuali, documentabili con giustificativi di spesa e di pagamento, quali ad esempio:

- le spese per affitto spazi, noleggìo beni, acquisto materiali usurabili, compensi e rimborsi spese, pubblicità e promozione, viaggi e spostamenti, vitto e alloggio dei partecipanti attivi, tasse, SIAE, IVA (qualora sia un costo per il soggetto responsabile del progetto);
- le valorizzazioni di attività di volontariato, nella misura massima del 10% della spesa ammessa della singola azione progettuale e comunque fino ad un importo massimo di euro 500,00;
- le spese di gestione inerenti: organizzazione, coordinamento e personale dipendente del soggetto responsabile del progetto, nella misura massima complessiva per progetto del 30% del valore della singola azione progettuale, qualora la spesa sia supportata da giustificativi direttamente riconducibili alla spesa stessa ed espressamente riferibili e imputabili al progetto.

**Non sono invece ammissibili** le spese relative a:

- valorizzazioni di beni (es. mezzi – macchinari – sale);
- acquisti di beni durevoli, eccetto beni di modico valore, funzionali all'attività di progetto, nella misura ritenuta adeguata dall'ente capofila e comunque di valore non superiore a euro 300,00; spese non chiaramente identificate (es. varie o imprevisti);
- interessi passivi;
- spese amministrative e fiscali.



**COMUNITÀ  
DI PRIMIERO**

## TEMPISTICA

**Avvio dei progetti.** I Progetti potranno prendere avvio a seguito dell'approvazione da parte del "Tavolo del confronto e della proposta" e della Comunità di Primiero e dovranno concludersi entro il 31.12.2021.

**Rendicontazione dei progetti.** Concluso il progetto, il soggetto attuatore deve presentare la rendicontazione finale entro 30 giorni dalla fine delle attività e comunque non oltre il 31 gennaio 2022, utilizzando l'apposita modulistica (fornita dal Referente tecnico-organizzativo) corredata di tutta la documentazione necessaria per comprovare le spese sostenute.

## MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE E SCADENZE

1. Per **fare una proposta** si può procedere in due modi:
  - **Se hai già le idee chiare:** compila l'allegato "**SCHEDA PROGETTO**" ed invialo direttamente al Referente Tecnico organizzativo all'indirizzo email **tpg@primiero.tn.it** entro e non oltre **domenica 7 marzo 2021** (entro le ore 23.59).
  - **Se c'è la volontà di presentare una proposta, ma c'è necessità di un confronto ed un supporto** per la definizione del progetto: contatta il Referente Tecnico-Organizzativo (Roberta: 334 1063008) che ti aiuterà nella compilazione dell'allegato "**MODULO RACCOLTA IDEE PROGETTUALI**" che dovrai poi inviare direttamente all'indirizzo mail **tpg@primiero.tn.it** entro e non oltre **domenica 7 marzo 2021** (entro le ore 23.59).
2. Entro mercoledì 17 marzo 2021 i soggetti proponenti, in collaborazione con il Referente Tecnico-Organizzativo, definiranno la scheda DEFINITIVA di presentazione del progetto ("**SCHEDA PROGETTO**") in cui si dettaglierà l'azione progettuale in tutti i suoi aspetti.
3. **Valutazione del progetto.** I progetti saranno valutati dal Gruppo strategico e dal Tavolo delle Politiche Giovanili. Le realtà che presenteranno un'idea progettuale potranno essere invitate ad incontrare i componenti del Tavolo per maggiori approfondimenti.
4. **Avvio e realizzazione del progetto.** La garanzia del finanziamento dell'azione proposta si avrà successivamente all'approvazione dei progetti da parte della Comunità di Primiero, che provvederà a comunicare l'esito ai soggetti attuatori. Il soggetto attuatore sarà tenuto a comunicare con sufficiente preavviso la data effettiva di inizio del progetto.
5. **Confronto finale sul progetto.** A conclusione del progetto, il soggetto attuatore sarà tenuto ad incontrare i componenti del Tavolo per confrontarsi sull'esito dell'iniziativa.
6. **Rendicontazione del Progetto.** Il soggetto attuatore deve presentare la rendicontazione finale entro 30 giorni dalla fine delle attività e comunque non oltre il 31 gennaio 2021. Sarà inoltre tenuto a collaborare nella produzione di altra documentazione eventualmente richiesta dalla PAT.



**COMUNITÀ  
DI PRIMIERO**

## PUBBLICIZZAZIONE DELL'INIZIATIVA

Tutte le iniziative approvate dovranno essere obbligatoriamente supportate da un'**ampia pubblicizzazione su tutto il territorio** dei Comuni aderenti al Piano.

Il soggetto attuatore avrà il dovere di:

- comunicare in modo chiaro ed efficace in ogni momento di presentazione (social network, video, interviste, conferenza stampa, durante gli incontri di apertura o gli eventi finali, ecc.) che il progetto "costituisce un'azione finanziata dal Piano Giovani "YoungLab "Primiero e Vanoi" e dalla Provincia Autonoma di Trento";
- quanto scritto sopra va esteso anche a ogni output di progetto (a titolo di esempio: spettacoli, eventi, magazine, video, altro materiale prodotto dal gruppo dei partecipanti attivi);
- apporre in modo corretto sul materiale promozionale e pubblicitario (locandine, flyer, ecc) e sui gadget (magliette, borse, ecc) i due loghi provinciali - Provincia autonoma Trento e Politiche giovanili provinciali - e il logo del Piano Giovani Primiero.

## MONITORAGGIO SULL'ANDAMENTO DEI PROGETTI

Sarà cura del Referente tecnico-organizzativo e dei componenti del Tavolo delle Politiche Giovanili contattare periodicamente i referenti dei progetti, al fine di attuare una **costante azione di monitoraggio** sull'andamento complessivo degli stessi. A tal fine il soggetto attuatore sarà tenuto a comunicare il calendario degli incontri del progetto (luogo, data, orario) con adeguato preavviso, al Referente tecnico-organizzativo.

## PER INFORMAZIONI

Referente Tecnico-Organizzativo (**Roberta** La Macchia): [tpg@primiero.tn.it](mailto:tpg@primiero.tn.it) - **334 1063008**

## DOCUMENTAZIONE ALLEGATA

- "SCHEDA PROGETTO"
- "MODULO RACCOLTA IDEE PROGETTUALI"

*Primiero San Martino di Castrozza, 16 febbraio 2021*